

| |
|--|
| <p style="text-align: center;">BACCALAURÉAT 2025 CENTRES ETRANGERS S SPÉCIALITÉ CORRECTION DE L'EXERCICE 4</p> |
|--|

La correction de cet exercice montre l'utilisation du package `geomana3d.mac` qui fournit des commandes permettant la résolution par les étudiants des exercices de géométrie analytique en 3D des programmes du lycée.

On charge le paquetage :

-> `load(geomana3d.mac)$`

La commande `info_package_geom3d()` donne les informations sur ce package.

Enoncé de l'exercice (Source : Annales de l'APMEP)

Exercice 4

4 points

On se place dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace.

On considère les points $A(1; 0; 3)$, $B(-2; 1; 2)$ et $C(0; 3; 2)$.

1.
 - a. Montrer que les points A, B et C ne sont pas alignés.
 - b. Soit \vec{n} le vecteur de coordonnées $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ Vérifier que le vecteur \vec{n} est orthogonal au plan (ABC).
 - c. En déduire que le plan (ABC) admet pour équation cartésienne $-x + y + 4z - 11 = 0$.

On considère le plan \mathcal{P} d'équation cartésienne $3x - 3y + 2z - 9 = 0$ et le plan \mathcal{P}' d'équation cartésienne $x - y - z + 2 = 0$.

2.
 - a. Démontrer que les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont sécants. On note (d) leur droite d'intersection.
 - b. Déterminer si les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont perpendiculaires.
3. Montrer que la droite (d) est dirigée par le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.
4. Montrer que le point $M(2; 1; 3)$ appartient aux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' . En déduire une représentation paramétrique de la droite (d) .
5. Montrer que la droite (d) est aussi incluse dans le plan (ABC).
Que peut-on dire des trois plans (ABC), \mathcal{P} et \mathcal{P}' ?

Résolution avec wxMaxima et le package geomana3d.mac

Commençons par définir les points :

(% i4) $A:[1,0,3]$ $B:[-2,1,2]$ $C:[0,3,2]$

1. a. On vérifie si les 3 points définissent un plan

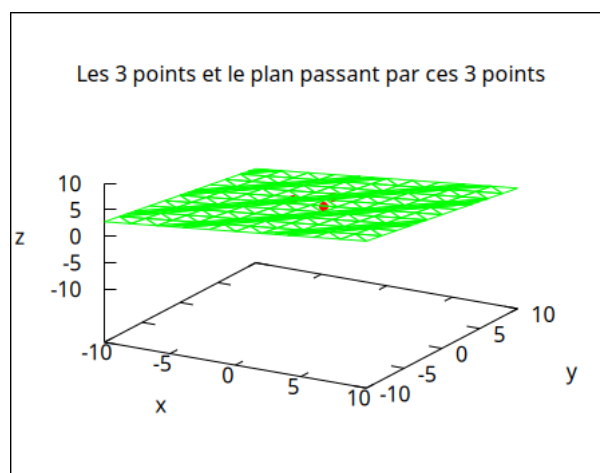
(% i5) $\text{is_plan}(A,B,C)$

Les 3 points $[1,0,3]$, $[-2,1,2]$ et $[0,3,2]$ forment bien un plan.

En effet, les trois points ne sont pas alignés. Pour le démontrer, on peut définir deux vecteurs directeurs à partir des 3 points et vérifier qu'ils ne sont pas colinéaires.

Vecteur normal au plan : $[2, -2, -8]$

Equation du plan : $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$



1. b. On définit le vecteur n et on vérifie qu'il est normal au plan (ABC).

(% i6) $n:[-1,1,4]$

(% i7) $\text{is_normal}(n,A,B,C)$

Pour savoir si un vecteur est normal à un plan, on prouve que ce vecteur est orthogonal à deux vecteurs directeurs du plan, en calculant le produit scalaire qui doit être nul

produit scalaire 1 : $[-1, 1, 4] \cdot [-3, 1, -1] = 0$

produit scalaire 2 : $[-1, 1, 4] \cdot [-1, 3, -1] = 0$

Ce vecteur est bien normal au plan

1. c. Connaissant un point et un vecteur normal, on trouve une équation du plan (ABC) :

(% i8) $\text{eqABC}:\text{equation_plan2}(n,A)$

Un plan a pour équation de manière générale $ax+by+cz+d=0$

Les coordonnées du vecteur normal donnent respectivement les coefficients de x, y et z

On trouve d en résolvant l'équation obtenue en remplaçant x, y et z par les coordonnées du point.

Valeur calculée de la constante d : -11

Une équation du plan défini par ce vecteur normal et ce point est donc : $4z + y - x - 11 = 0$

2. a. On définit les deux plans :

(% i9) `p :3*x-3*y+2*z-9=0$`

(% i10) `pp :x-y-z+2=0$`

(% i11) `np :normal(p)$`

Les coordonnées d'un vecteur normal sont les coefficients de x, y et z dans l'équation du plan.

Un vecteur normal au plan est $[3, -3, 2]$

(% i12) `npp :normal(pp)$`

Les coordonnées d'un vecteur normal sont les coefficients de x, y et z dans l'équation du plan.

Un vecteur normal au plan est $[1, -1, -1]$

(% i13) `is_colineaire(np,npp)$`

Pour savoir si deux vecteurs sont colinéaires, on cherche si leurs coordonnées sont proportionnelles.

Ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires. Les deux plans sont donc bien sécants.

Soit d la droite d'intersection.

2. b. On calcule le produit scalaire des vecteurs normaux connus des deux plans :

(% i14) `produit_scalaire(np,npp)$`

$[3, -3, 2] \cdot [1, -1, -1] = 3 \times 1 + -3 \times -1 + 2 \times -1 = 4$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 4

Le produit scalaire est non nul, donc les vecteurs ne sont pas orthogonaux, ce qui démontre que les plans P et P' ne sont pas perpendiculaires.

3. a. On définit le vecteur u et l'on vérifie que u est orthogonal aux vecteurs normaux de P et P' en calculant le produit scalaire de u avec chacun de ces vecteurs.

(% i15) `u :[1,1,0]$`

(% i16) `produit_scalaire(u,np)$`

$[1, 1, 0] \cdot [3, -3, 2] = 1 \times 3 + 1 \times -3 + 0 \times 2 = 0$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 0

(% i17) `produit_scalaire(u,npp)$`

$[1, 1, 0] \cdot [1, -1, -1] = 1 \times 1 + 1 \times -1 + 0 \times -1 = 0$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 0

Ceci prouve bien que la droite d est dirigée par le vecteur u.

4. Vérifions l'appartenance de M aux deux plans, et donc à la droite d :

(% i18) `M :[2,1,3]$`

(% i20) `is_point_plan_eq(M,pp)$`

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$1 \times 2 + -1 \times 1 + -1 \times 3 + 2 = 0$

donc le point appartient au plan.

(% i21) eqd :equation_droite(M,u,t)\$

Equations paramétriques de la droite : $[x = t + 2, y = t + 1, z = 3, t]$

5. On a obtenu l'équation de la droite d, mais en utilisant les notations du package, c'est à dire que le paramètre t apparait en dernière position dans la liste. Pour montrer que la droite d est incluse dans le plan (ABC), on va générer deux points de la droite en choisissant deux valeurs pour le paramètre et vérifier que ces points appartiennent à (ABC) :

(% i22) X1 :point_droite(eqd,-1)\$

Le point de la droite ainsi défini a pour coordonnées : $[1, 0, 3]$

(% i23) is_point_plan_pts(X1,A,B,C)\$

On calcule une équation du plan défini par les 3 points puis on teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.
Les 3 points $[1, 0, 3]$, $[-2, 1, 2]$ et $[0, 3, 2]$ forment bien un plan.
Un vecteur normal au plan est : $[2, -2, -8]$
Une équation du plan est : $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$
Le point appartient au plan.

(% i24) X2 :point_droite(eqd,1)\$

Le point de la droite ainsi défini a pour coordonnées : $[3, 2, 3]$

(% i25) is_point_plan_pts(X2,A,B,C)\$

On calcule une équation du plan défini par les 3 points puis on teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.
Les 3 points $[1, 0, 3]$, $[-2, 1, 2]$ et $[0, 3, 2]$ forment bien un plan.
Un vecteur normal au plan est : $[2, -2, -8]$
Une équation du plan est : $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$
Le point appartient au plan. Il est aussi possible de tester l'appartenance des points X1 et X2 en utilisant l'équation du plan (ABC) :

(% i26) eqABC;
 $4z + y - x - 11 = 0$

(% i27) is_point_plan_eq(X1,eqABC)\$

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$-1 \times 1 + 1 \times 0 + 4 \times 3 - 11 = 0$
donc le point appartient au plan.

(% i28) is_point_plan_eq(X2,eqABC)\$

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$-1 \times 3 + 1 \times 2 + 4 \times 3 - 11 = 0$
donc le point appartient au plan. On en conclut que les trois plans (ABC), P et P' sont sécants en d.

Représentons graphiquement la situation

```
(% i29) wxdraw3d(point_size=1,color=red,point_type=7,
xlabel= x ,ylabel= y ,zlabel= z ,grid=true,xaxis=true,yaxis=true,zaxis=true,
xrange=[-3,3],yrange=[-1,4],zrange=[0,5],
surface_hide=true,nticks=50,adapt_depth=20,
title= figure - exercice 4 ,
label([ A ,1,0,3],[ B ,-2,1,2],[ C ,0,3,2],[ M ,2,1,2]),
color=blue,
parametric(t,0,0,t,-10,10),parametric(0,t,0,t,-10,10),parametric(0,0,t,t,-10,10),
color=black,
points([A,B,C,M]),
color=green,
implicit(eqABC,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
color=magenta,
implicit(p,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
color=orange,
implicit(pp,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
color=black,
parametric(t+2,t+1,3,t,-10,10)
)$
```

