

**BACCALAURÉAT 2025 CENTRES ETRANGERS S SPÉCIALITÉ**  
**CORRECTION DE L'EXERCICE 4**

La correction de cet exercice montre l'utilisation du package geomana3d.mac qui fournit des commandes permettant la résolution par les étudiants des exercices de géométrie analytique en 3D des programmes du lycée.

On charge le paquetage :

**-> load( geomana3d.mac )\$**

La commande info\_package\_geom3d() donne les informations sur ce package.

**Enoncé de l'exercice (Source : Annales de l'APMEP)**

**Exercice 4** **4 points**

On se place dans un repère orthonormé  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace.

On considère les points A(1; 0; 3), B(-2; 1; 2) et C(0; 3; 2).

1. a. Montrer que les points A, B et C ne sont pas alignés.

b. Soit  $\vec{n}$  le vecteur de coordonnées  $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ . Vérifier que le vecteur  $\vec{n}$  est orthogonal au plan (ABC).

c. En déduire que le plan (ABC) admet pour équation cartésienne  
 $-x + y + 4z - 11 = 0$ .

On considère le plan  $\mathcal{P}$  d'équation cartésienne  $3x - 3y + 2z - 9 = 0$  et le plan  $\mathcal{P}'$  d'équation cartésienne  $x - y - z + 2 = 0$ .

2. a. Démontrer que les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont sécants. On note  $(d)$  leur droite d'intersection.

b. Déterminer si les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont perpendiculaires.

3. Montrer que la droite  $(d)$  est dirigée par le vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

4. Montrer que le point M(2; 1; 3) appartient aux plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$ . En déduire une représentation paramétrique de la droite  $(d)$ .

5. Montrer que la droite  $(d)$  est aussi incluse dans le plan (ABC).

Que peut-on dire des trois plans (ABC),  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  ?

## Résolution avec wxMaxima et le package geomana3d.mac

Commençons par définir les points :

(% i4) A :[1,0,3]\$B :[-2,1,2]\$C :[0,3,2]\$

1. a. On vérifie si les 3 points définissent un plan

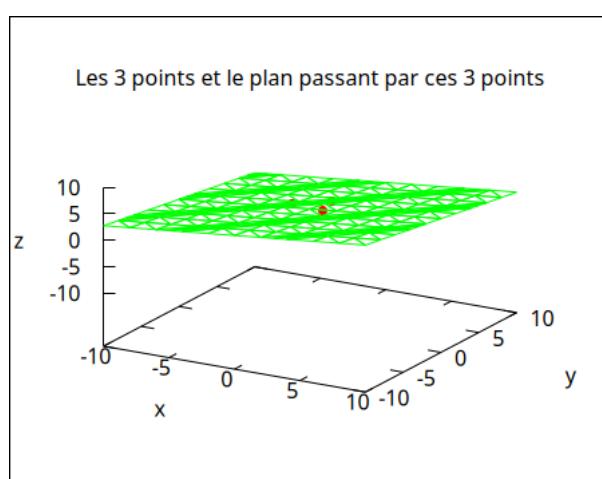
(% i5) is\_plan(A,B,C)\$

Les 3 points  $[1, 0, 3]$ ,  $[-2, 1, 2]$  et  $[0, 3, 2]$  forment bien un plan.

En effet, les trois points ne sont pas alignés. Pour le démontrer, on peut définir deux vecteurs directeurs à partir des 3 points et vérifier qu'ils ne sont pas colinéaires.

Vecteur normal au plan :  $[2, -2, -8]$

Equation du plan :  $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$



1. b. On définit le vecteur n et on vérifie qu'il est normal au plan (ABC).

(% i6) n :[-1,1,4]\$

(% i7) is\_normal(n,A,B,C)\$

Pour savoir si un vecteur est normal à un plan, on prouve que ce vecteur est orthogonal à deux vecteurs directeurs du plan, en calculant le produit scalaire qui doit être nul

produit scalaire 1 :  $[-1, 1, 4] \cdot [-3, 1, -1] = 0$

produit scalaire 2 :  $[-1, 1, 4] \cdot [-1, 3, -1] = 0$

Ce vecteur est bien normal au plan

1. c. Connaissant un point et un vecteur normal, on trouve une équation du plan (ABC) :

(% i8) eqABC :equation\_plan2(n,A)\$

Un plan a pour équation de manière générale  $ax+by+cz+d=0$

Les coordonnées du vecteur normal donnent respectivement les coefficients de x, y et z

On trouve d en résolvant l'équation obtenue en remplaçant x, y et z par les coordonnées du point.

Valeur calculée de la constante d :  $-11$

Une équation du plan défini par ce vecteur normal et ce point est donc :  $4z + y - x - 11 = 0$

2. a. On définit les deux plans :

(% i9) p : $3x - 3y + 2z - 9 = 0$

(% i10) pp : $x - y - z + 2 = 0$

(% i11) np :normal(p)\$

Les coordonnées d'un vecteur normal sont les coefficients de x, y et z dans l'équation du plan.

Un vecteur normal au plan est  $[3, -3, 2]$

(% i12) npp :normal(pp)\$

Les coordonnées d'un vecteur normal sont les coefficients de x, y et z dans l'équation du plan.

Un vecteur normal au plan est  $[1, -1, -1]$

(% i13) is\_colineaire(np,npp)\$

Pour savoir si deux vecteurs sont colinéaires, on cherche si leurs coordonnées sont proportionnelles.

Ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires. Les deux plans sont donc bien sécants.

Soit d la droite d'intersection.

**2. b.** On calcule le produit scalaire des vecteurs normaux connus des deux plans :

(% i14) produit\_scalaire(np,npp)\$

$$[3, -3, 2] \cdot [1, -1, -1] = 3 \times 1 + -3 \times -1 + 2 \times -1 = 4$$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 4

Le produit scalaire est non nul, donc les vecteurs ne sont pas orthogonaux, ce qui démontre que les plans P et P' ne sont pas perpendiculaires.

**3. a.** On définit le vecteur u et l'on vérifie que u est orthogonal aux vecteurs normaux de P et P'en calculant le produit scalaire de u avec chacun de ces vecteurs.

(% i15) u : $[1, 1, 0]$ \$

(% i16) produit\_scalaire(u,np)\$

$$[1, 1, 0] \cdot [3, -3, 2] = 1 \times 3 + 1 \times -3 + 0 \times 2 = 0$$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 0

(% i17) produit\_scalaire(u,npp)\$

$$[1, 1, 0] \cdot [1, -1, -1] = 1 \times 1 + 1 \times -1 + 0 \times -1 = 0$$

Le produit scalaire de ces deux vecteurs est égal à : 0

Ceci prouve bien que la droite d est dirigée par le vecteur u.

**4.** Vérifions l'appartenance de M aux deux plans, et donc à la droite d :

(% i18) M : $[2, 1, 3]$ \$

(% i20) is\_point\_plan\_eq(M,pp)\$

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$$1 \times 2 + -1 \times 1 + -1 \times 3 + 2 = 0$$

donc le point appartient au plan.

(% i21) eqd :equation\_droite(M,u,t)\$

Equations paramétriques de la droite :  $[x = t + 2, y = t + 1, z = 3, t]$

5. On a obtenu l'équation de la droite d, mais en utilisant les notations du package, c'est à dire que le paramètre t apparaît en dernière position dans la liste. Pour montrer que la droite d est incluse dans le plan (ABC), on va générer deux points de la droite en choisissant deux valeurs pour le paramètre et vérifier que ces points appartiennent à (ABC) :

(% i22) X1 :point\_droite(eqd,-1)\$

Le point de la droite ainsi défini a pour coordonnées : [1, 0, 3]

(% i23) is\_point\_plan\_pts(X1,A,B,C)\$

On calcule une équation du plan défini par les 3 points puis on teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.  
Les 3 points [1, 0, 3] , [-2, 1, 2] et [0, 3, 2] forment bien un plan.  
Un vecteur normal au plan est : [2, -2, -8]  
Une équation du plan est :  $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$   
Le point appartient au plan.

(% i24) X2 :point\_droite(eqd,1)\$

Le point de la droite ainsi défini a pour coordonnées : [3, 2, 3]

(% i25) is\_point\_plan\_pts(X2,A,B,C)\$

On calcule une équation du plan défini par les 3 points puis on teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.  
Les 3 points [1, 0, 3] , [-2, 1, 2] et [0, 3, 2] forment bien un plan.  
Un vecteur normal au plan est : [2, -2, -8]  
Une équation du plan est :  $-(8z) - 2y + 2x + 22 = 0$   
Le point appartient au plan. Il est aussi possible de tester l'appartenance des points X1 et X2 en utilisant l'équation du plan (ABC) :

(% i26) eqABC;  
 $4z + y - x - 11 = 0$

(% i27) is\_point\_plan\_eq(X1,eqABC)\$

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$-1 \times 1 + 1 \times 0 + 4 \times 3 + -11 = 0$   
donc le point appartient au plan.

(% i28) is\_point\_plan\_eq(X2,eqABC)\$

On teste si les coordonnées du point vérifient l'équation du plan.

$-1 \times 3 + 1 \times 2 + 4 \times 3 + -11 = 0$   
donc le point appartient au plan. On en conclut que les trois plans (ABC), P et P' sont sécants en d.

**Représentons graphiquement la situation**

```
(% i29) wxdraw3d(point_size=1,color=red,point_type=7,
 xlabel= x ,ylabel= y ,zlabel= z ,grid=true,xaxis=true,yaxis=true,zaxis=true,
 xrange=[-3,3],yrange=[-1,4],zrange=[0,5],
 surface_hide=true,nticks=50,adapt_depth=20,
 title= figure - exercice 4 ,
 label([ A ,1,0,3],[ B ,-2,1,2],[ C ,0,3,2],[ M ,2,1,2]),
 color=blue,
 parametric(t,0,0,t,-10,10),parametric(0,t,0,t,-10,10),parametric(0,0,t,t,-10,10),
 color=black,
 points([A,B,C,M]),
 color=green,
 implicit(eqABC,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
 color=magenta,
 implicit(p,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
 color=orange,
 implicit(pp,x,-5,5,y,-5,5,z,-5,5),
 color=black,
 parametric(t+2,t+1,3,t,-10,10)
)$
```

